

課題 110

```
// (1) 最初の行に必ず書く呪文
```

```
int main () {  
    // (2) 整数変数 jibun aite を宣言
```

```
    // (3) 代入: jibun に2、aite に1 を代入
```

```
    // (4) 出力: 変数の値を出力してください  
    //     出力例: jibun = 2, aite = 1
```

```
    return(0);  
}
```

課題 120

// (1) 最初の行に必ず書く呪文

```
int main () {  
    // (2) 整数変数 jibun aite を宣言  
  
    // (3) 代入: aite に1  
  
    // (4) 入力: キーボードから jibun に2 を代入  
  
    // (5) 出力: 変数の値を出力してください  
    //     出力例: jibun = 2, aite = 1  
  
    return(0);  
}
```

課題 130

// (1) 最初の行に必ず書く呪文

```
int main () {  
    // (2) 整数変数 jibun aite kekka を宣言  
  
    // (3) 代入: aite に1  
  
    // (4) 入力: キーボードから jibun に2 を代入  
  
    // (5) 判定: 変数 kekka に判定結果を代入  
  
    // (6) 出力: 変数群の値を出力  
    //   出力例: jibun = 2, aite = 1, kekka = 4  
  
    return(0);  
}
```

課題 140

```
// (1) 最初の行に必ず書く呪文
```

```
int main () {  
    // (2) 整数変数 jibun aite kekka を宣言  
  
    // (3) 代入: aite に1  
  
    // (4) 入力: キーボードから jibun に2 を代入  
  
    // (5) 判定: 変数 kekka に判定結果を代入  
  
    // (6) 出力: 変数群の値を出力  
    // 出力例: jibun = 2, aite = 1, kekka = 1  
  
    return(0);  
}
```

課題 190

```
// (1) 最初の行に必ず書く呪文
```

```
int main () {  
    // (2) 整数変数 jibun aite kekka を宣言
```

```
    // (3) 乱数の初期化
```

```
    // (4) 乱数で aite の値を決める
```

```
    // (4) 入力: キーボードから jibun に 2 を代入
```

```
    // (5) 判定: 変数 kekka に判定結果を代入
```

```
    // (6) 出力: 変数群の値を出力
```

```
    return(0);  
}
```

課題 210

```
// (1) 最初の行に必ず書く呪文
```

```
int main () {  
    // (2) 整数変数 jibun aite kekka を宣言
```

```
    // (3) 乱数の初期化
```

```
    // (4) 乱数で aite の値を決める
```

```
    // (4) 入力: キーボードから jibun に 2 を代入
```

```
    // (5) 判定: 変数 kekka に判定結果を代入
```

```
    // (6) 出力: kachi make aiko を出力
```

```
    return(0);  
}
```

課題 310

```
// (1) 最初の行に必ず書く呪文
```

```
int main () {  
    // (A) 一回だけ実行する部分  
  
    // (B) 繰り返し文(for)  
    for (                               ) {  
        // (C) くりかえし実行する部分  
  
  
    }  
  
    return(0);  
}
```

課題 410

```
// (1) 最初の行に必ず書く呪文
```

```
int main () {  
    // (A) 一回だけ実行する部分  
  
    // (B) 繰り返し文(for)  
    for (                               ) {  
        // (C) くりかえし実行する部分  
  
  
    }  
  
    return(0);  
}
```


課題 420

```
// (1) 最初の行に必ず書く呪文
```

```
int main () {  
    // (A) 一回だけ実行する部分  
  
    // (B) 繰り返し文(for)  
    for (                ) {  
        // (C) くりかえし実行する部分  
  
    }  
  
    return(0);  
}
```

課題 430

```
// (1) 最初の行に必ず書く呪文
```

```
int main () {  
    // (A) 一回だけ実行する部分  
  
    // (B) 繰り返し文(for)  
    for (                               ) {  
        // (C) くりかえし実行する部分  
  
  
    }  
  
    return(0);  
}
```

課題 440

```
// (1) 最初の行に必ず書く呪文
```

```
int main () {  
    // (A) 一回だけ実行する部分  
  
    // (B) 繰り返し文(for)  
    for (                               ) {  
        // (C) くりかえし実行する部分  
  
  
    }  
  
    return(0);  
}
```